

Création d'un « monde » (fond coloré / image de fond)

	Onglet World	Horizon color = définir une couleur pour un fond coloré
	Onglet Texture	+ cocher  Clic sur + New pour créer une nouvelle texture de monde
Type  Image or Movie		= définir un fond image (+ Open pour ouvrir une image)
<input checked="" type="checkbox"/> Horizon: 1.000		Cocher la case Horizon, dans Influence pouvoir voir l'image au rendu
Note : pour avoir l'image non déformée, cocher la case Paper Sky dans l'onglet World		